

ПРОЕКТ:  
**MYTASK**  
SIMARGL CAPITAL

СХЕМЫ СТРАНИЦ  
МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ.  
ФИНАЛЬНАЯ ВЕРСИЯ

WORRY FREE LABS  
27 НОЯБРЯ 2012 Г.

# ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ДЕЙСТВИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПРОСТО

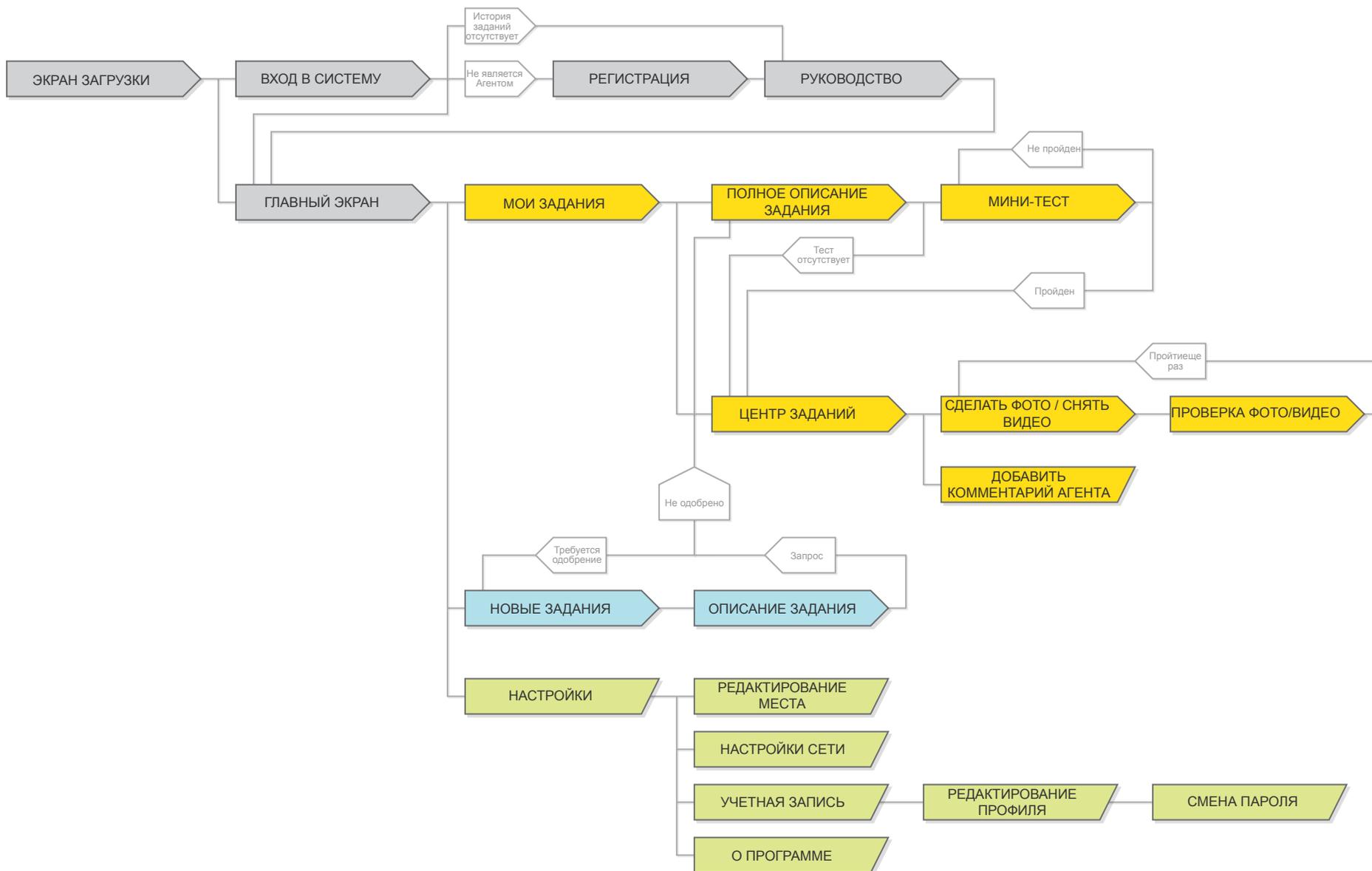


СХЕМА СТРАНИЦЫ  
ЭКРАН ЗАГРУЗКИ



ОДОБРЕНО

- Символика компании
- Тематические элементы

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## РАЗРЕШЕНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ / ВХОД В СИСТЕМУ

Разрешить «MyTask Agent Tools» использовать информацию о вашем текущем местоположении?

Разрешить «MyTask Agent Tools» присылать вам уведомления?

Уведомления могут содержать предупреждения, звуки и символы, которые можно будет определить в настройках.

WFL 4G 5:03

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ  
В MYTASK!

Для начала работы необходимо войти  
в систему

ЛОГИН

ПАРОЛЬ

[Забыли пароль?](#)

ВОЙТИ

*У вас нет логина? Не проблема.  
Зарегистрируйтесь, чтобы стать агентом.  
и у вас все получится*

# ОДОБРЕНО

- Пользователю будет предложено разрешить приложению использовать информацию о своем местоположении для карт и фото.
- Если первоначально такое разрешение не предоставлено, это можно изменить в дальнейшем в системных настройках.
- Затем пользователь должен будет разрешить или запретить Push-уведомления. Они менее важны, чем местоположение, но полезны для оповещения пользователей о появлении срочных заданий или внешних сообщений.
- Данные сообщения генерируются iOS.
- Пользователю потребуется войти в систему, чтобы начать использование приложения. При отсутствии учетной записи он может зарегистрироваться в качестве Агента, перейдя по ссылке регистрации.
- Если не выходить из учетной записи (в настройках), то пользователю необходимо будет сделать это всего лишь один раз, и этот экран больше не появится.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## РЕГИСТРАЦИЯ: УЧЕТНАЯ ЗАПИСЬ

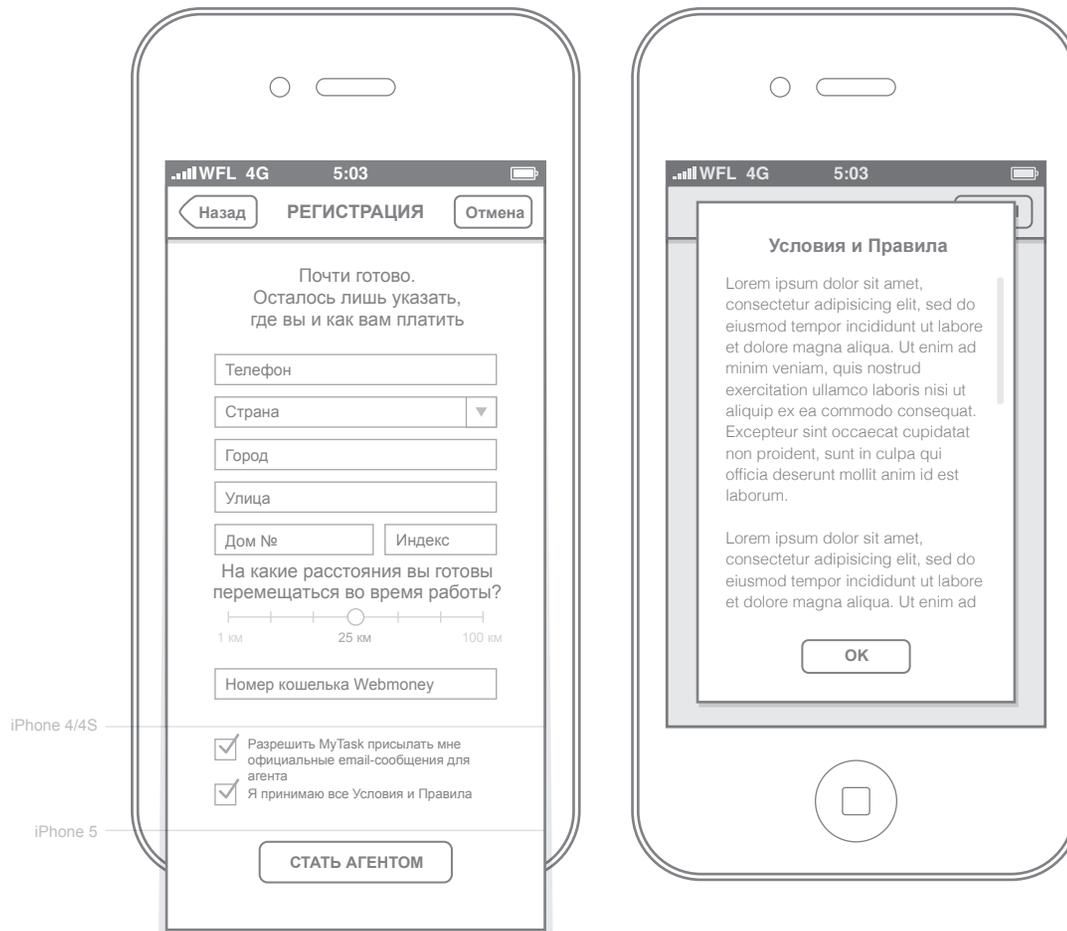


# ОДОБРЕНО

- Если пользователь пока не является зарегистрированным Агентом, он может стать таковым с помощью этого экрана.
- Пользователь может выбрать регистрацию через учетную запись в социальной сети или создать имя пользователя и пароль заново.
- При выборе социальной сети осуществляется переход во внешнюю систему для сбора необходимой информации. Затем появится второй экран регистрации.
- Все поля (кроме даты рождения) являются базовыми текстовыми значениями, и для их заполнения появляется клавиатура.
- Для ввода даты рождения используется системный инструмент выбора даты.
- На первом (из двух) экране регистрации запрашивается только базовая информация.
- Пользователь выбирает «Далее» для продолжения.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## РЕГИСТРАЦИЯ: КОНТАКТНЫЕ ДАННЫЕ / УСЛОВИЯ И ПРАВИЛА



# ОДОБРЕНО

- На втором регистрационном экране запрашивается информация о местоположении, номер телефона и номер счета электронного кошелька webmoney.
- Если пользователь регистрируется через учетную запись социальной сети, по возможности эти поля уже будут предварительно заполнены.
- Средства ввода будут соответствовать требуемой информации. (Например, для номера телефона и индекса нужна только цифровая клавиатура, страна выбирается из выпадающего списка и т. д.)
- Ползунок расстояния позволит пользователю выбрать между 1, 5, 10, 25, 50, 75 и 100 км. Ползунок фиксируется только в приведенных выше значениях.
- Флажок получения почты должен быть установлен по умолчанию.
- Флажок «Условия и правила» должен быть снят по умолчанию.
- Для пользователей, которые перед установкой флажка на самом деле читают то, что подписывают, появится дополнительный экран с условиями и правилами.



# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## МОИ ЗАДАНИЯ: ПРЕДСТАВЛЕНИЕ В ВИДЕ КАРТЫ



# ОДОБРЕНО

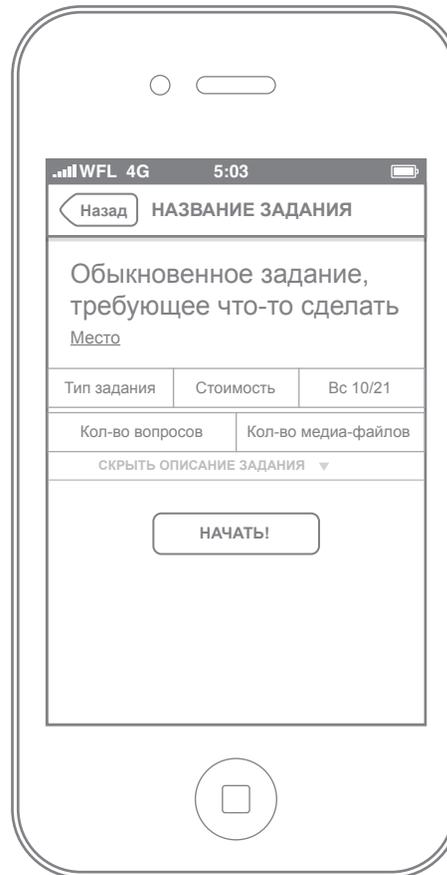
- Пользователь увидит этот экран при выборе режима «Карта».
- При нажатии на «булавку» появляются более подробные сведения о соответствующем месте.
- Касание стрелки вызовет переход на страницу с полными сведениями о задании или в центр заданий.
- Задания, до даты выполнения которых остается менее 2 дней, будут отмечены в их информационном поле как срочные. На карте они будут обозначаться особой «булавкой».
- Карта будет функционировать как системная карта. Пользователь может передвинуть карту жестом прокрутки, изменить масштаб жестом сжатия или растягивания, а касание значка компаса покажет текущее местоположение пользователя и т. д.
- В представлении «Карта» задания, ожидающие подтверждения, также будут отображаться серым цветом с соответствующей пометкой.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## ПОЛНОЕ ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ



# ОДОБРЕНО



- Пока пользователь официально не приступит к выполнению задания (успешно пройдя мини-тест или просто нажав кнопку «начать»), вместо центра заданий он будет попадать на страницу с полными сведениями о задании.
- Место теперь является активной ссылкой, по которой открывается соответствующая карта в полноэкранном режиме.
- Полное описание задания может быть очень объемным, поэтому у пользователя есть опция скрыть или показать его. (Свернутая версия представлена справа).
- Если координатор предусмотрел мини-тест, пользователь увидит соответствующий экран.
- В противном случае, он сразу перейдет в центр заданий.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ КАРТА



## ОДОБРЕНО

- Карта будет полноэкранный, со скрытыми в верхней части областью навигации и строкой состояния.
- Она будет открываться с отображением заданного адреса в середине, но будут поддерживаться и изменение масштаба, прокрутка и отслеживание местоположения.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ МИНИ-ТЕСТ

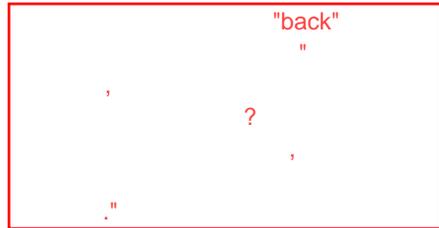
iPhone 4/4S

iPhone 5

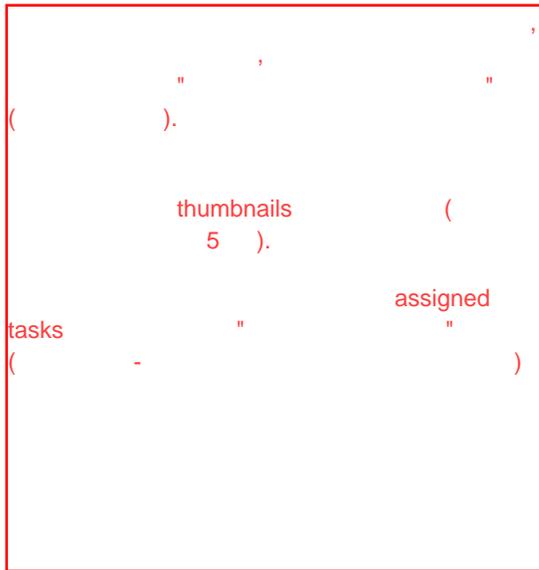
## ОДОБРЕНО

- Мини-тесты будут состоять из вопросов с одним, несколькими вариантами ответа, а также предполагающих ответ «да» или «нет».
- Пользователь сразу увидит свой результат. Для прохождения теста потребуется ответить правильно на 100% вопросов.
- При первой и второй неудачных попытках прохождения теста в верхней области появится сообщение «Просмотреть тест и попробовать еще раз». Вопросы, на которые были даны неверные ответы будут выделены.
- Если третья попытка также окажется неудачной, появится сообщение с просьбой прочитать полное описание еще раз. После выбора «Ок» пользователь попадает на экран с полными сведениями.
- Если тест не будет пройден после четвертой попытки, появится вежливое сообщение о том, что задание не назначено. После выбора «Ок», пользователь возвращается на экран «Мои задания».
- Это задание снова станет активным для всех остальных Агентов, но не будет видно данному пользователю.
- Если тест пройден успешно, пользователь попадает в «Центр заданий».

# СХЕМА СТРАНИЦЫ ЦЕНТР ЗАДАНИЙ



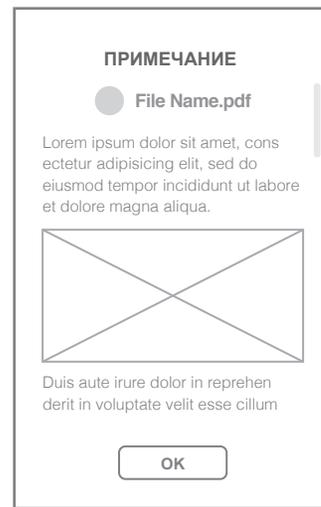
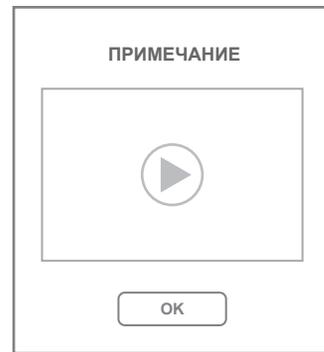
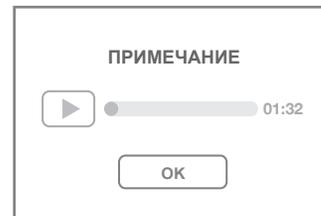
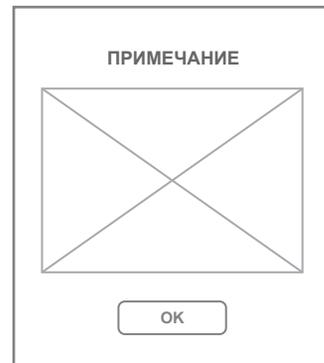
ОДОБРЕНО



- По умолчанию, в верхней части экрана отображается только базовая информация о задании. Просмотреть остальную часть информации можно, выбрав панель «Показать подробные сведения». (Развернутая версия представлена справа).
- Если задание является или становится срочным, оно получает соответствующую отметку (см. страницу «Сведения о новом задании»).
- Задание может содержать вопросы с одним или несколькими вариантами ответа, предполагающие ответ «да» или «нет», а также требующие развернутого пояснения.
- Также оно может содержать медиа-запрос, требующий создать фотографию, видео- или аудиозапись.
- Если координатор предоставляет более подробную информацию (с помощью встроенного блока сообщения) о вопросе или медиа-запросе, в сегменте появится информационный значок. Должно гарантироваться, что такой значок будет интуитивно понятным и заметным, а также что к сообщениям легко получить доступ.
- Пользователь может добавлять или просматривать сообщения о проекте в разделе заметок.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

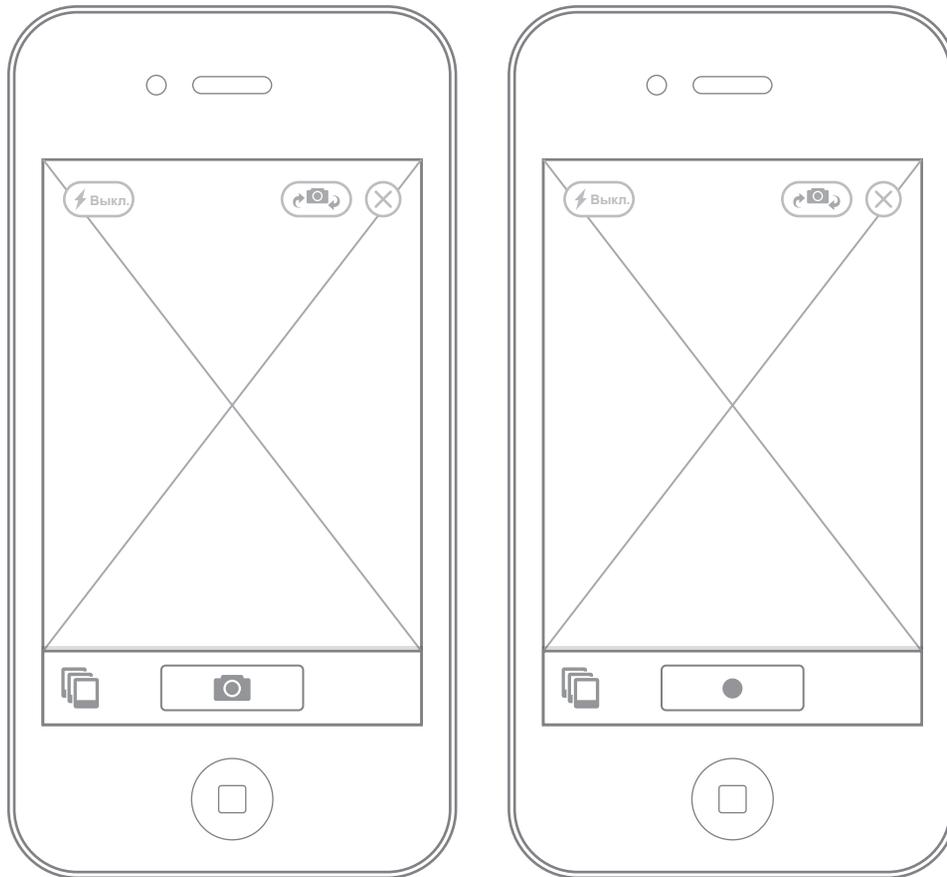
## ЦЕНТР ЗАДАНИЙ – ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ ОКНА



# ОДОБРЕНО

- Если вопрос или медиа-запрос снабжен информационным значком, при его нажатии появляется дополнительное окно.
- Информационные сообщения могут быть текстовыми, графическими, видео, аудио или в формате PDF.
- Как правило, это текст.
- Изображения появляются в отдельном окне. При нажатии они отображаются в полноэкранном режиме.
- Видео может быть встроенным (переходящим в полноэкранный режим при нажатии кнопки «воспроизведение»), либо в виде ссылки на внешний URL.
- Аудиозапись оснащается базовыми компонентами воспроизведения.
- PDF-файлы будут открываться в системном приложении, заданном по умолчанию.
- Примечания могут включать более одного типа сообщения.
- Кнопка «Ок» закрывает дополнительный экран.

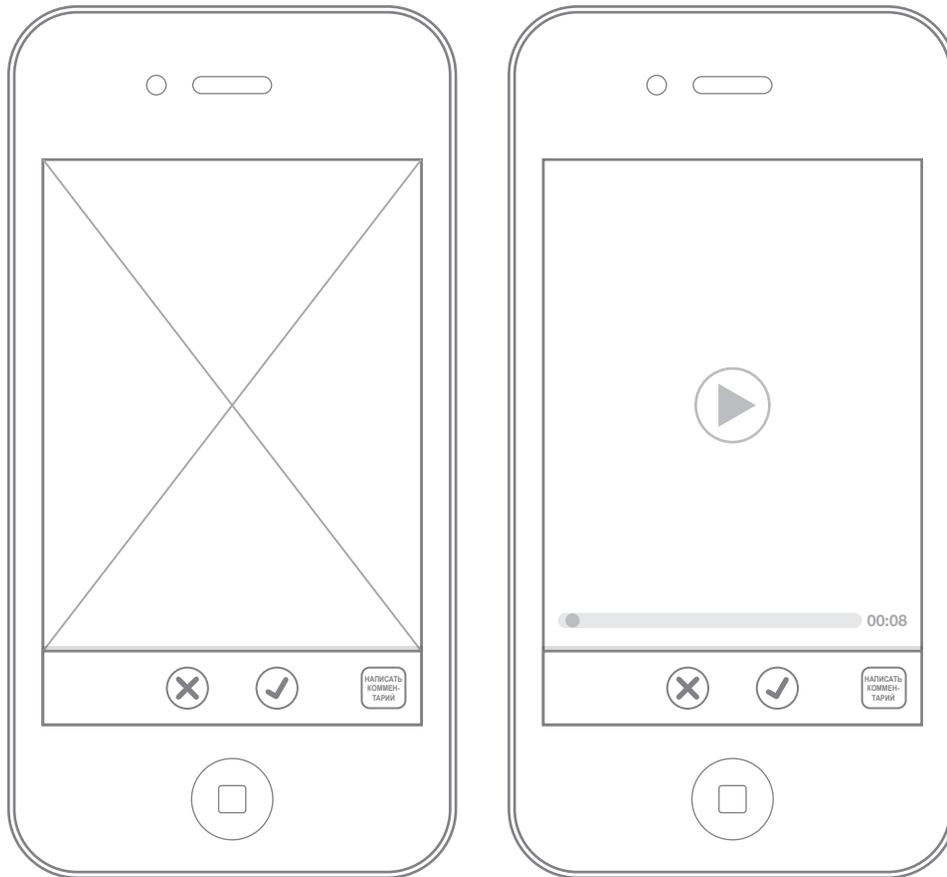
## СХЕМА СТРАНИЦЫ СОЗДАНИЕ ФОТО/ВИДЕО



# ОДОБРЕНО

- Возможности создания фото и видео аналогичны Instagram.
- Будут доступны опции управления вспышкой, переключения с передней на заднюю камеру и отмены.
- Нажав на значок альбома в нижнем левом углу экрана, пользователь может выбрать для отправки уже существующее изображение.
- Кнопки спуска затвора и записи работают аналогично встроенному приложению для камеры.

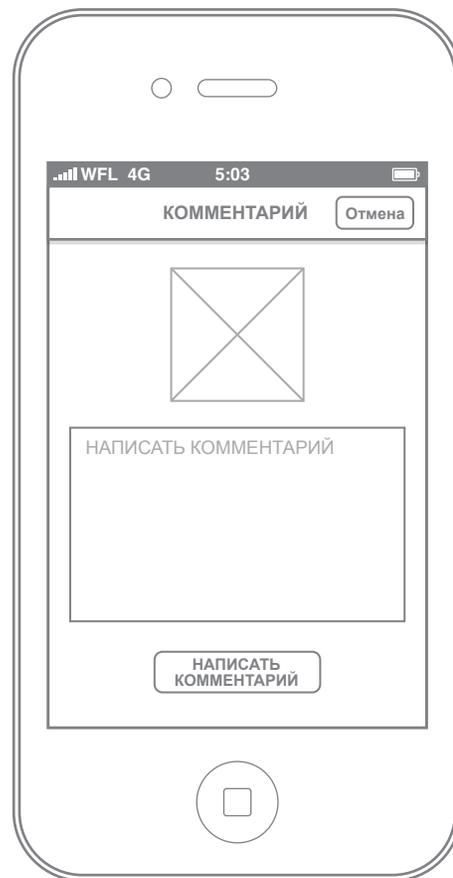
## СХЕМА СТРАНИЦЫ СОЗДАНИЕ ФОТО/ВИДЕО



# ОДОБРЕНО

- Как только фото или видео снято, пользователь может одобрить или отклонить его использование.
- Видео также будет оснащено средствами воспроизведения для возможности его просмотра.
- Пользователь может добавить заметку к изображению или видео в качестве пояснения (по запросу или собственному усмотрению).

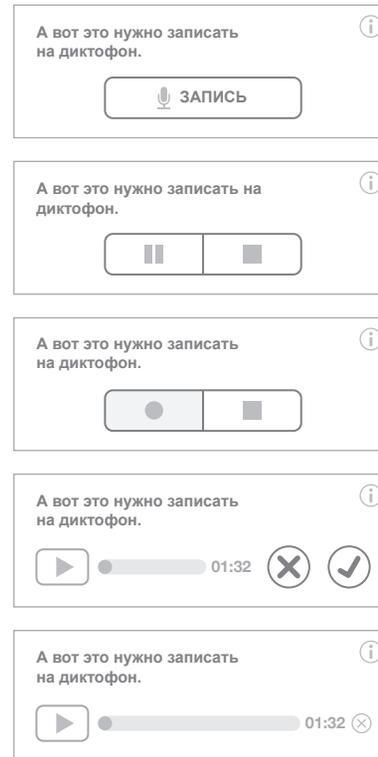
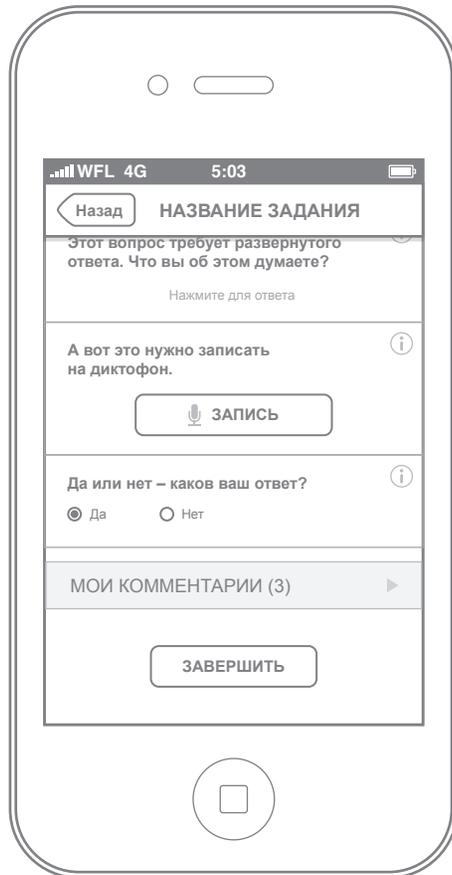
## СХЕМА СТРАНИЦЫ ФОТО- / ВИДЕОКОММЕНТАРИЙ



# ОДОБРЕНО

- При нажатии кнопки добавления заметки пользователь увидит этот экран.
- Уменьшенная версия изображения представлена сверху. Изображение статично.
- Видео не имеют уменьшенной версии.
- Примечание: это не комментарий от координатора, а область, где Агент может разместить дополнительную информацию о фото или видео, если по его мнению они требуют объяснения. Если координатор желает запросить больше информации, он может добавить комментарии для агента. Или, что еще лучше, он может создать по этому поводу вопрос, требующий развернутого ответа.

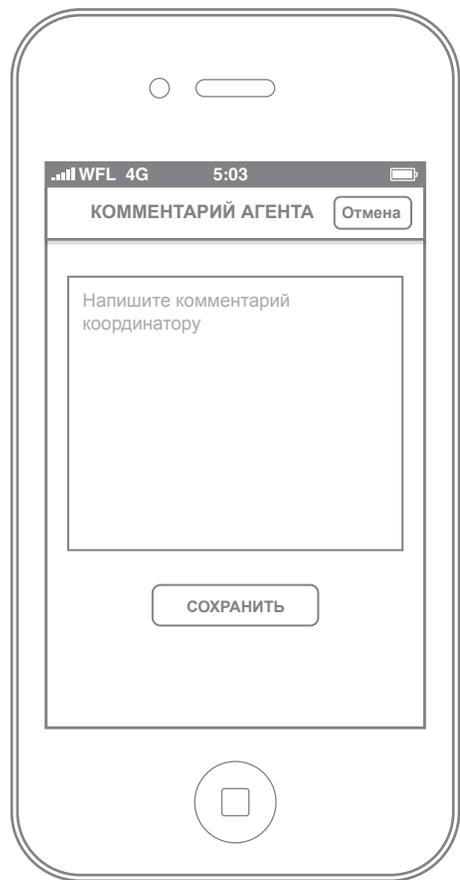
# СХЕМА СТРАНИЦЫ ЗАПРОС АУДИОЗАПИСИ



## ОДОБРЕНО

- Если пользователь должен записать аудио, в этом сегменте появится кнопка «Запись».
- При нажатии этой кнопки начнется запись, а в сегменте появятся кнопки «пауза» и «стоп».
- При нажатии «паузы» запись будет приостановлена, и кнопка сменится на «продолжить».
- Если пользователь нажмет «стоп», сеанс записи завершится, появятся инструменты воспроизведения, а также опция принятия или отклонения записи.
- Принятие записи скроет инструменты воспроизведения и отправит аудио.
- Отклонение записи приведет к ее удалению, и сегмент вернется в первоначальное состояние.
- Пользователь может удалить одобренную запись, нажав значок «удалить», который находится рядом с инструментами воспроизведения. При его нажатии появится системное окно, требующее подтверждения, и при его получении сегмент вернется в первоначальное состояние.

## СХЕМА СТРАНИЦЫ ДОБАВЛЕНИЕ КОММЕНТАРИЯ АГЕНТА



# ОДОБРЕНО

- Экран «Комментарий агента» – это область, в которой агент может общаться с координатором с целью объяснения сложных ситуаций, проблем или предоставления рекомендаций.
- Добавление комментария агента не является обязательным для завершения выполнения задания.

## СХЕМА СТРАНИЦЫ ЗАВЕРШЕНИЕ ВЫПОЛНЕНИЯ ЗАДАНИЯ



# ОДОБРЕНО

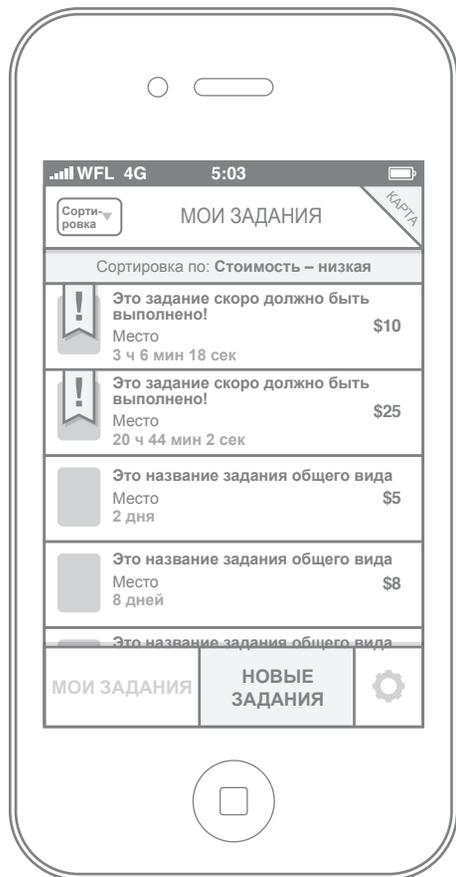
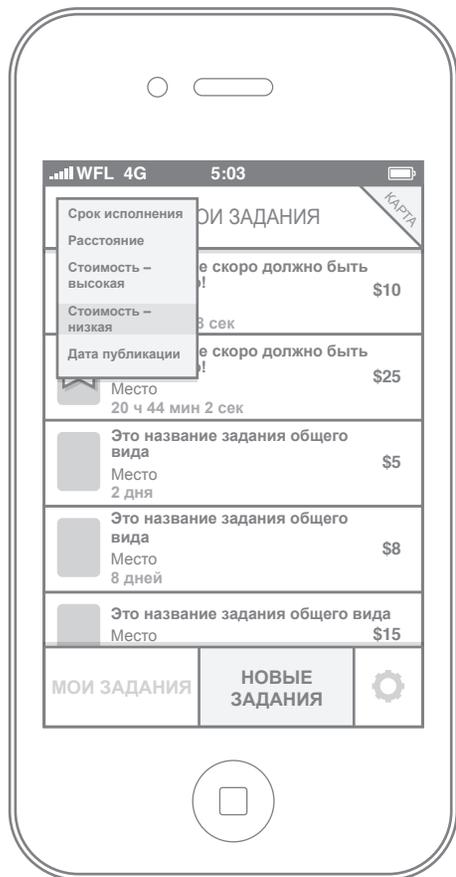
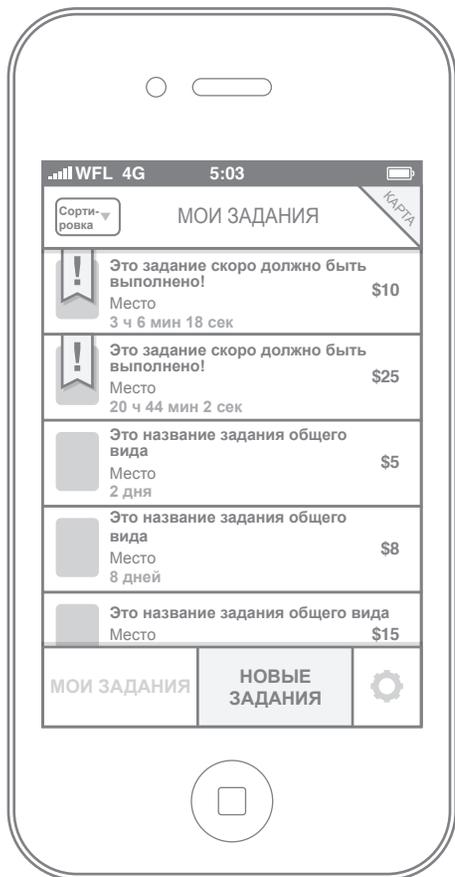
- Закончив выполнение задания, пользователь нажимает кнопку «Завершить».
- Несмотря на то, что информация по мере ее появления автоматически отправлялась в систему, пользователь должен подтвердить полное выполнение задания, отметив его в как выполненное.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## НОВЫЕ ЗАДАНИЯ: ПРЕДСТАВЛЕНИЕ В ВИДЕ СПИСКА

50  
(due date, proximity, etc.).  
50 - .

# ОДОБРЕНО



- Представление новых заданий в виде списка функционирует аналогично «Назначенным заданиям».
- В отличие от страницы «Мои задания», этот экран будет иметь функцию сортировки.
- Если пользователь желает отсортировать список, текущее значение параметра «сортировать по» будет добавлено в верхнюю часть списка.
- Срочные задания будут отмечены соответствующим образом.
- Любые невостребованные задания, до даты выполнения которых остается менее 2 дней, будут отмечены как срочные.
- Если пользователь просматривает другой экран, и появляется новое срочное задание, то в области «Новые задания» всплывает уведомление. Как только пользователь заходит на экран «Новые задания», уведомление пропадет.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## НОВЫЕ ЗАДАНИЯ: ПРЕДСТАВЛЕНИЕ В ВИДЕ КАРТЫ



# ОДОБРЕНО

- Представление в виде карты для «Новых заданий» функционирует аналогично разделу «Доступные задания».

## СХЕМА СТРАНИЦЫ СВЕДЕНИЯ О НОВОМ ЗАДАНИИ

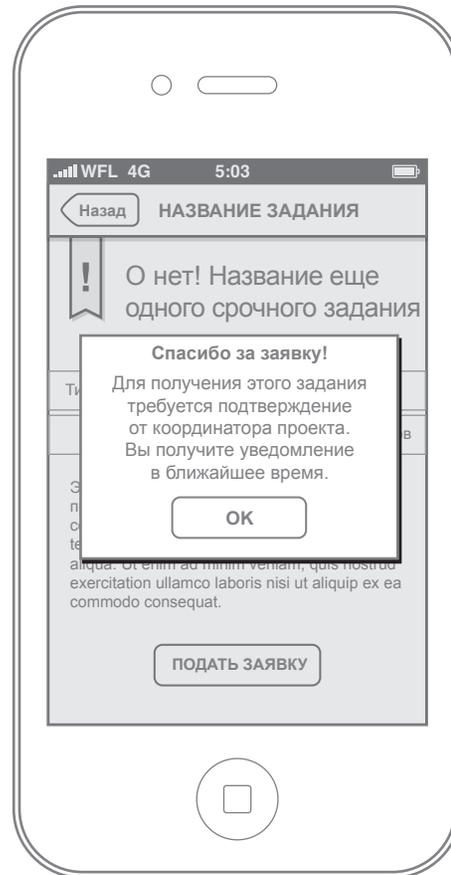


# ОДОБРЕНО

- Если задание является срочным, оно будет отмечено соответствующим образом.
- Название места активно и является ссылкой на полноэкранную карту.
- Для представления любой информации (тип задания, вопросы и т. д.), по возможности, следует использовать значки.
- Так как описание задания может быть достаточно длинным, оно может занимать около 7 строк. При нажатии кнопки «Показать все» отображается весь текст.
- После этого уже нельзя свернуть описание, так как это не требуется в данной ситуации.
- Если пользователь желает подать запрос на присвоение ему задания, ему достаточно нажать кнопку для появления экрана с полными сведениями о нем.



## СХЕМА СТРАНИЦЫ ОТВЕТ НА ЗАПРОС НОВОГО ЗАДАНИЯ



# ОДОБРЕНО

- Большинство заданий присваиваются сразу, однако координатор может задать необходимость подтверждения каждого агента для выполнения задания.
- Когда пользователь отправляет запрос на такое задание, он получает соответствующее уведомление.
- Нажатие «Ок» возвращает на экран «Новые задания».
- Задания, еще ожидающие подтверждения, появятся на экране «Мои задания», но будут иметь соответствующий ярлык, а сведения о них будут недоступны.
- После одобрения координатором кандидатуры агента, последнему будет отправлено email-сообщение, информирующее его о назначении, а ярлык в списке «Мои задания» измениться.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ НАСТРОЙКИ

"My Account"



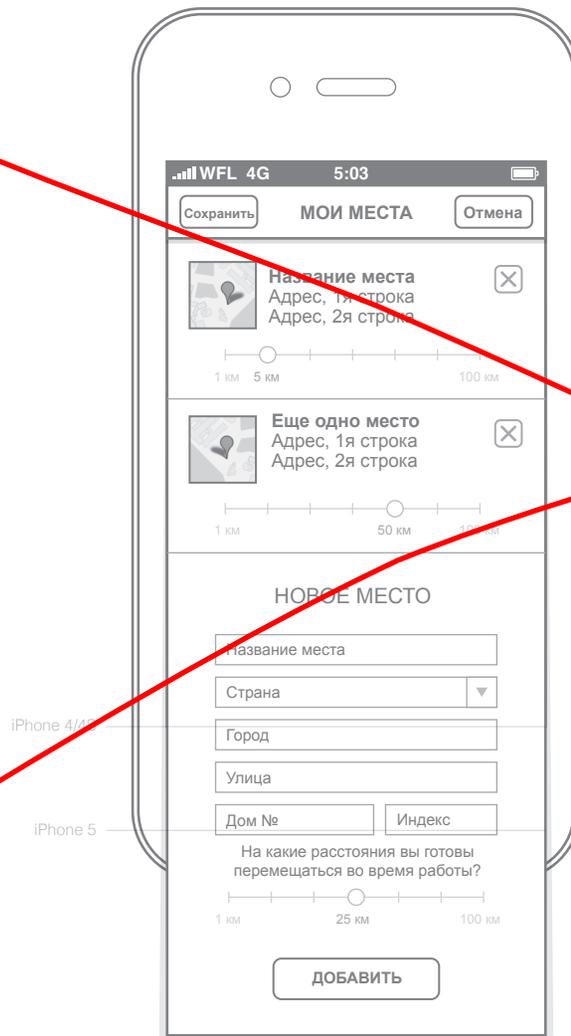
## ОДОБРЕНО

- Пользователь может видеть число доступных мест, но должен будет перейти по ссылке для прокрутки и редактирования / добавления нового.
- Все типы заданий будут выбраны по умолчанию.
- Пользователь может видеть, какие сети подключены к MyTask (с помощью значка рядом с названием). Он также может управлять настройками сети и отключаться от нее в индивидуальном порядке.
- При выборе сети, подключение к которой отсутствует, для дальнейших действий пользователь перенаправляется во внешнюю систему.
- Системные настройки должны быть связаны с соответствующими настройками iOS, чтобы они включались и выключались при изменении настроек телефона, и наоборот.

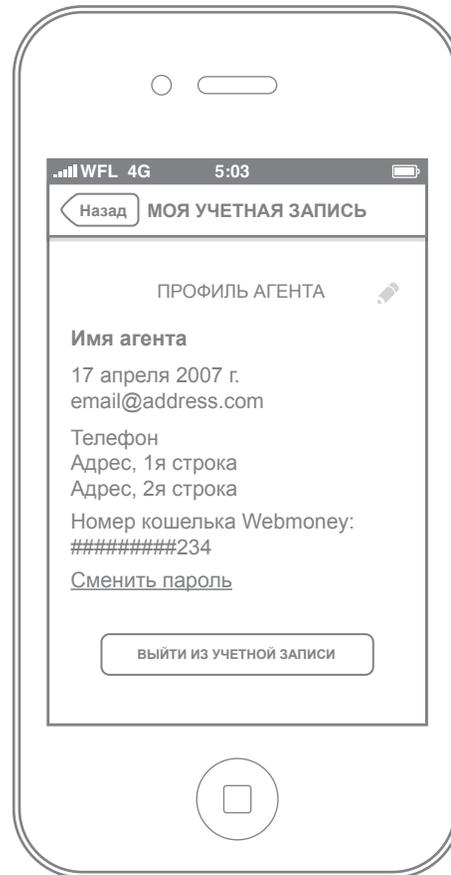
# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## НАСТРОЙКИ – РЕДАКТИРОВАНИЕ МЕСТА

ОДОБРЕНО



- В любой момент пользователь может изменить диапазон заданий для всех мест.
- Проще говоря, чтобы по какой бы то ни было причине отредактировать адрес, пользователю потребуется удалить это место и добавить новое.



# ОДОБРЕНО

- Пользователь может редактировать свой профиль, нажав значок «редактировать» в левой верхней части этой области.
- В номере электронного кошелька Webmoney будут отображаться только 3 последние цифры, аналогично номерам кредитных карт.
- При нажатии кнопки «Выйти из учетной записи» пользователь попадает на экран входа в систему.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

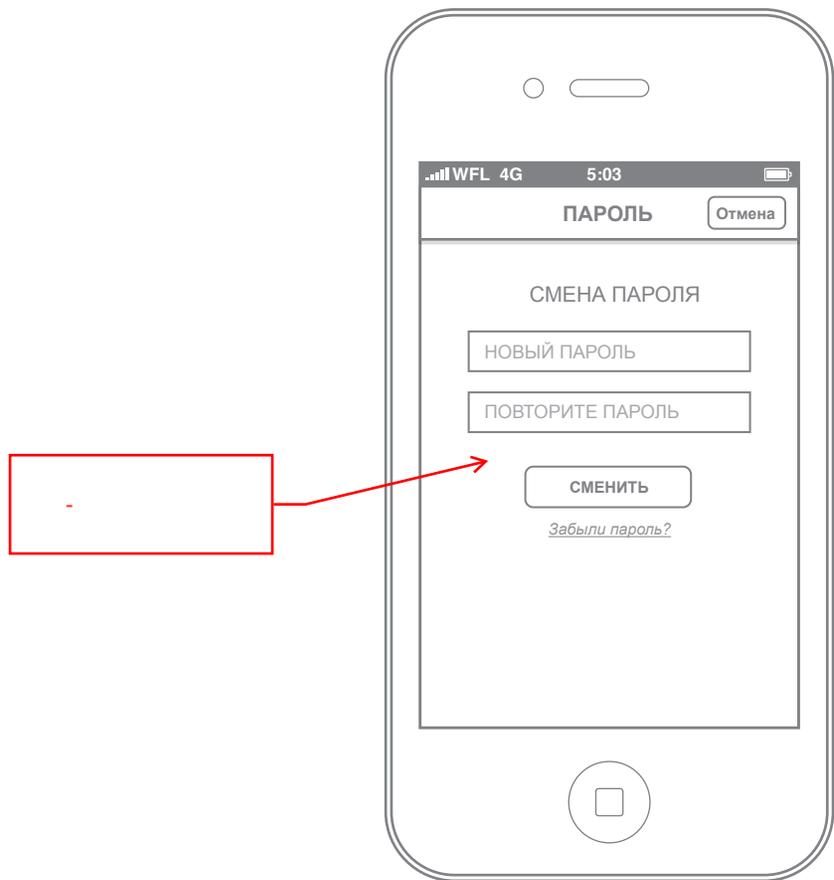
## НАСТРОЙКИ – РЕДАКТИРОВАНИЕ ПРОФИЛЯ



# ОДОБРЕНО

- Пользователь может редактировать все сведения своего профиля, кроме даты рождения.
- Все поля уже будут заполнены информацией, предоставленной при регистрации.
- При касании поля появится клавиатура, позволяя заменить информацию.
- Ссылка «Изменить пароль» выведет пользователя на этот экран.

## СХЕМА СТРАНИЦЫ НАСТРОЙКИ – СМЕНА ПАРОЛЯ

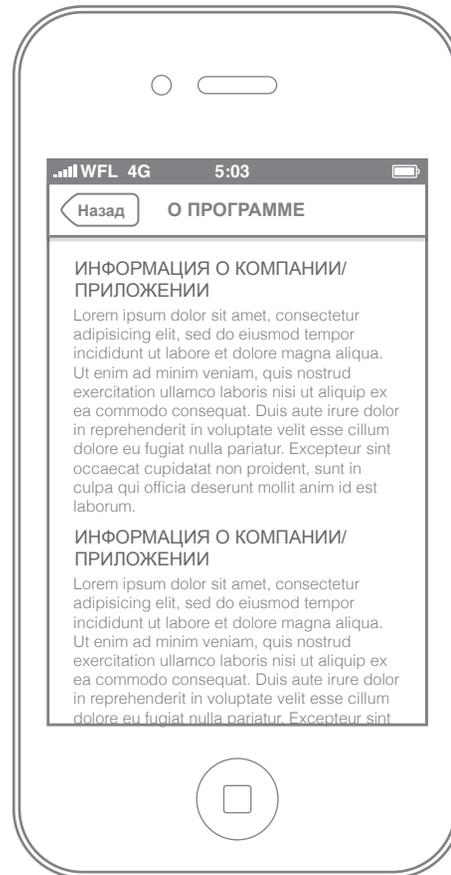


# ОДОБРЕНО

- Когда пользователь меняет свой пароль, ему будет отправлено письмо с подтверждением, а также просьбой связаться со службой поддержки, если изменения были произведены без его ведома.

# СХЕМА СТРАНИЦЫ

## НАСТРОЙКИ – О ПРОГРАММЕ MYTASK



# ОДОБРЕНО

- На данный момент нами не принято решение о том, что будет включать в себя эта страница. Но для нее будет использоваться достаточно общий шаблон, позволяющий легко проводить обновления.
- В этом месте пользовательский интерфейс должен включать макет.

СПАСИБО!